**Sprint planning**

**Taakverdeling:**

**Week 1**

Maandag:

Rowan: Plan van aanpak.

Sean: GitHub opzetten met project back log.

Dinsdag:

Rowan: Sprint Planning en begin met de lay-out van de interface.

Sean: Project back log uitbreiden en begin met de lay-out van de interface.

Vrijdag:

Rowan: Textures toevoegen en de lay-out afmaken.

Sean: Begin met een game physic (grafitti).

**Week 2**

Maandag:

Rowan: Planning week 2 maken, dark mode toevoegen.

Sean: Functie button aanmaken.

Dinsdag:

Rowan: De map maken.

Sean: Slak laten omdraaien wanneer hij naar links gaat.

Vrijdag:

Rowan: Collisions verbeteren.

Sean: Presentatie voorbereiden.

Feedback:

Week 1: -

Week 2: -

Week 3: -