**Sprint planning**

**Taakverdeling:**

**Week 1**

Maandag:

Rowan: Plan van aanpak.

Sean: GitHub opzetten met project back log.

Dinsdag:

Rowan: Sprint Planning en begin met de lay-out van de interface.

Sean: Project back log uitbreiden en begin met de lay-out van de interface.

Vrijdag:

Rowan: Textures toevoegen en de lay-out afmaken.

Sean: Begin met een game physic (grafitti).

**Week 2**

Maandag:

Rowan: Begin met de game physic (snelheid).

Sean: Verder met de game physic (grafitti).

Dinsdag:

Rowan: Verder met de game physic (snelheid).

Sean: begin met de game physic (obstakels).

Vrijdag:

Rowan: Een begin en eind maken aan de game, zodat je het level kan halen.

Sean: De game buttons en levers functies maken.

Feedback:

Week 1: -

Week 2: -

Week 3: -